



**TEGNINGSLISTE**

Oppdragsgiver Bergen Vann		Oppdragsnummer 636987-05	Koordinatsystem/Høydedatum eller bygg: UTM32 / NN2000	
Oppdrag Stendafjellet HB UV-anlegg		Oppdatert dato 20.02.24	Tegninger med i utsendelsen merket	
Entreprise:	E1	Sign:	Tegningsutsendelse nr. xx	

Tegn. nr.	Tegningstittel	Revisjon		Fag	Utsendelse			
		Nummer	Dato		Navn 1	Navn 2	Navn 3	Navn 4
00 400 E 20 001	Elkraft Plantegning	A-01	19.01.24	RIE				
00 411 E 20 001	Føringsveier Plantegning	A-01	19.01.24	RIE				
434,001	Enlinjeskjema	A-01	19.01.24	RIE				
BF-001	Gulvpå grunn plate1 Planogsnitt FORM	A-01	19.01.24	RIB				
BF-002	Gulv på grunn plate 2 Plan og 3D FORM	A-01	19.01.24	RIB				
BF-003	Vannkum1 Planogsnitt FORM	A-01	19.01.24	RIB				
BF-004	P3 og P4 Plan FORM	A-01	19.01.24	RIB				
BF-005	Vegg og fundament port Plan snitt og 3D Form	A-01	19.01.24	RIB				
BF-006	Føringsklosser Plan snitt og 3D FORM	A-01	09.02.24	RIB				
Einlinjeskjema feb	Febdok enlinjeskjema	A-01	19.01.24	RIE				
Febdoc	Febdok-beregning	A-01	19.01.24	RIE				
HB001	Riggplan Oversiktskart ----	A-01	21.12.23	VA				
HB002	Plan tunell og nisje Stendafjellet HBUV-anlegg	A-01	19.02.24	VA				
HC001	Spillvannsledning fra tunnel Plan og profil ----	A-01	21.12.23	VA				
HJ001	Provisorisk vann Omkobling rundt ny vannkum ----	A-01	08.02.24	VA				
HK001	Kum i tunell Plan og snitt Stendafjellet HBUV-anlegg	A-01	19.02.24	VA				
HS001	Snitt C og D Stendafjellet HB UV-anlegg	A-01	19.02.24	VA				
HS002	Snitt 3 og 4 Stendafjellet HB UV-anlegg	A-01	19.02.24	VA				
HW001	Grunneiere Oversiktskart ----	A-01	21.12.23	VA				
HZ001	3D Visning rør Stendafjellet HB UV-anlegg	A-01	19.02.24	VA				
PM00001	Flytskjema ---- ----	A-01	19.02.24	RIMask				
PP01001	Plan tunell og nisje Stendafjellet HBUV-anlegg	A-01	19.02.24	RIMask				
PS--001	Snitt A og B Stendafjellet HB UV-anlegg	A-01	19.02.24	RIMask				
PS--002	Snitt C Stendafjellet HB UV-anlegg	A-01	19.02.24	RIMask				
PS--003	Snitt 1 2 3 og 4 Stendafjellet HBUV-anlegg	A-01	19.02.24	RIMask				
PZ--001	3D Visning Stendafjellet HB UV-anlegg	A-01	19.02.24	RIMask				