

Referat anbudsbefering

Byggherre: Molde Eiendom KF			
Prosjekt: Lubbenes Kunstgressbane			
Sted:	KGB Lubbenes	Befaringsdato:	18.05.2020
Referent:	Marie Styrvold	Ref. dato:	19.05.2020

Firma:	Navn:
Molde Kommune	Tore Birkeland
Kulturtenesten Idrett	Anders Solheimdal
XPRO AS	Rune Skjulsvik
XPRO AS	Marie Styrvold
Hustad Rør	Runar Flataker
Sylte Maskin	Geir Sylte
ELMO	Geir Mauseth
MIFO	Viktor Rømo
Norconsult	Øyvind Sætre
Norconsult	Jo Sigurd Vold
Norconsult	Eivind Morstøl

Sak	Spørsmål	Svar
	Presentasjon av prosjektet	
	<p>Molde Eiendom KF har invitert til åpen tilbudskonkurranse for hovedentreprise for renovering av Lubbenes Kunstgressbane i Molde.</p> <p>Det ble gitt generell informasjon om prosjektet og om konkurransegrunnlagets oppbygging. Det ble utført befering på området med spesielt fokus på dagens hovedtavlerom, kunstgressdekkeoppbygning samt anvist hvor avtapping av glykol i eksisterende undervarmeanlegg må gjøres i eksisterende varmesentral.</p> <p>Det ble opplyst om at sekker med granulater inne på området samt ruller med kunstgress ved trafo blir fjernet før oppstart av arbeidene.</p> <p>Hovedentreprenør skal gi tilbud totalrenovering av kunstgressbanen på Lubbenes. Det skal utføres sanering og riving av gammelt kunstgressdekke og lysmaster. Det skal bygges opp en ny kunstgressbane, den skal bygges opp med varmerør i dekket og med snødeponi rundt hele banen. Nye samlekommer etableres rundt hele spilleflaten med system for granulatangst. Det skal opparbeides støttemurer rundt banen, gjerder og ballnett skal monteres rundt hele banen. Det skal etableres ny flombelysning rundt banen. Ny hovedtavle skal etableres på samme plass som dagens tavle.</p> <p>Entreprenørene oppfordres til å gå gjennom konkurransegrunnlaget og sende inn spørsmål ved behov for avklaringer.</p>	
1.0	Riggplass	
	Hvor er det tenkt å etablere riggplass?	I utgangspunktet så er det plass langs med baneanlegget. Strømuttak fra hovedtavle og vannuttak i eksisterende garderobebygg. Dette avklares endelig før oppstart på byggeplass.